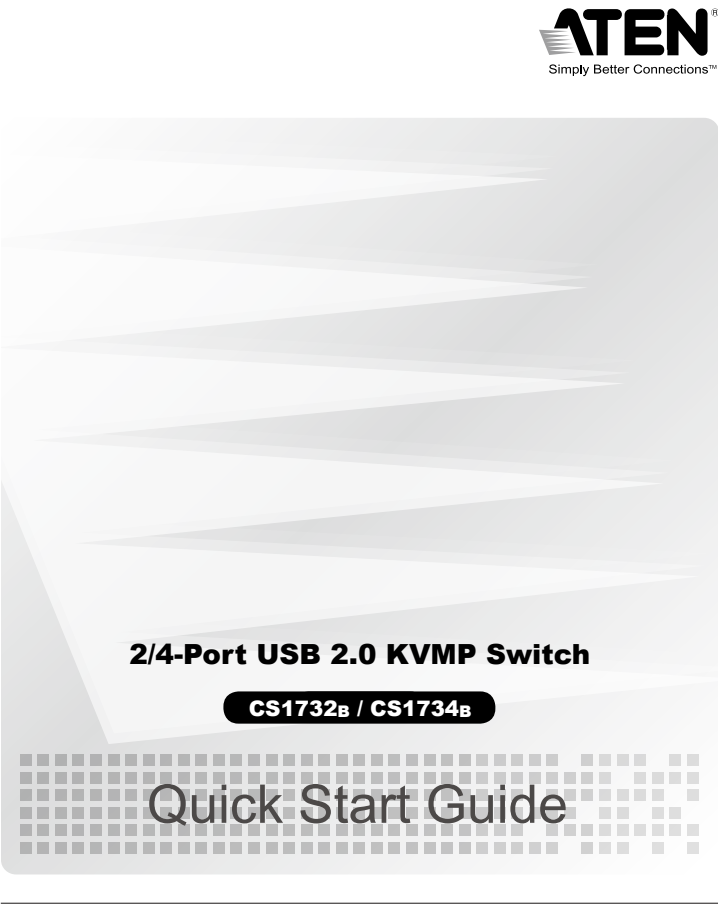




© Copyright 2007 ATEN® International Co., Ltd.
ATEN and the ATEN logo are trademarks of ATEN International Co., Ltd. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

This product is RoHS compliant.

Manual Part No. PAPE-1223-Q01G Printing Date: 12 /2008



2/4-Port USB 2.0 KVMP Switch Quick Start Guide

Requirements

Console

- A VGA, SVGA, or Multisync monitor capable of the highest resolution that you will be using on any computer in the installation.
- A USB mouse
- A USB keyboard
- PS/2 keyboard and mouse can be used with converter included in package

Computer

The following equipment must be installed on each computer:

- A VGA, SVGA or Multisync card.
- USB Type A port, or PS/2 keyboard and mouse ports.

Cables

Only cable sets specifically designed to work with this switch may be used to link to the computers. 2/4 cables sets are provided with the CS1732a/CS1734a package.

Hardware Review

Front View

- Port Selection Switches
- Port LEDs
- Console Ports (Audio)
- USB 2.0 Peripheral Port

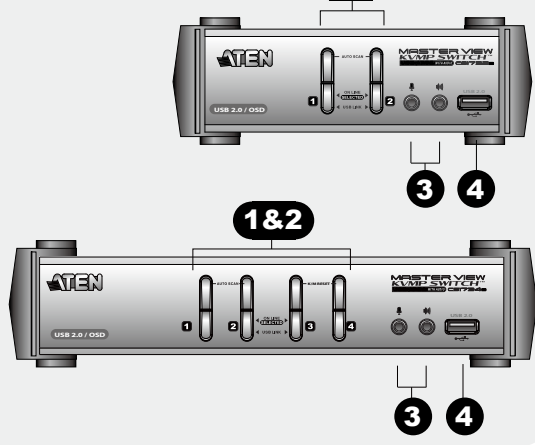
Rear View

- Firmware Upgrade Port
- USB 2.0 Peripheral Port
- Power Jack
- Console Port Section
- KVM Port Section

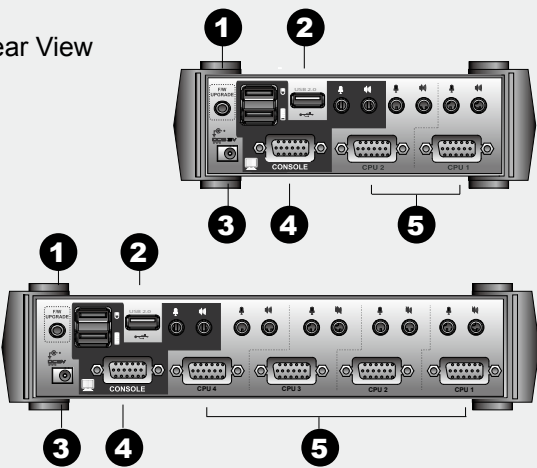
Package Contents:

- CS1732a / CS1734a KVMP Switch
- Custom USB KVM Cable Sets (CS1732a)
- Custom USB KVM Cable Sets (CS1734a)
- USB-to-PS/2 Converter
- Firmware Upgrade Cable
- Power Adapter
- User Manual
- Quick Start Guide
- OSD / Hotkey Stickers

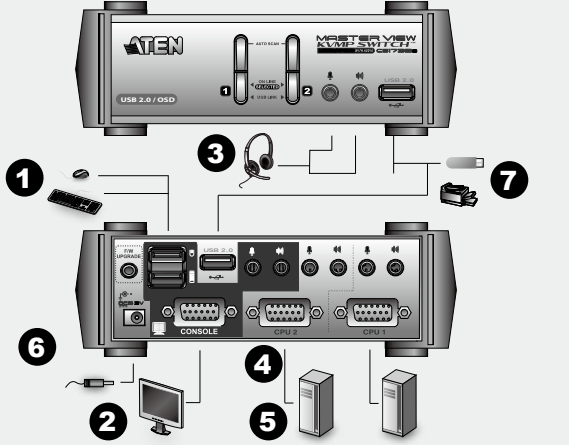
Front View



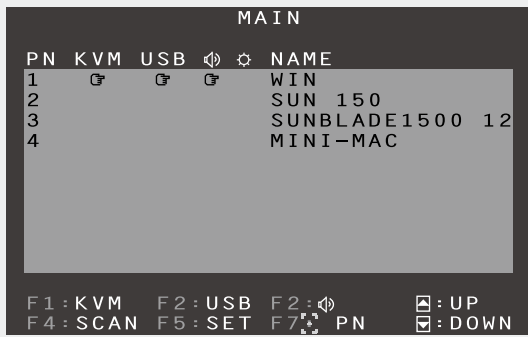
Rear View



Hardware Installation



OSD (On Screen Display)



Online Registration

International:
http://support.aten.com

North America:
http://www.aten-usa.com/
product_registration (ATEN TECH)
http://support.aten.com (ATEN NJ)

Technical Phone Support

International:
886-2-86926959

North America:
1-888-999-ATEN (ATEN TECH)
1-732-356-1703 (ATEN NJ)

The following contains information that relates to China:

有害物質或元素		鉛		六價鉻		多溴聯苯		多溴二苯醚	
部件名稱	鉛	六價鉻	多溴聯苯	多溴二苯醚	部件名稱	鉛	六價鉻	多溴聯苯	多溴二苯醚
電路板	●	○	○	○	○	○	○	○	○
電路板	○	○	○	○	○	○	○	○	○

○: 表示該有害物質在該部件所有均質材料中的含量均在SJ/T 11363-2006規定的限量要求之下。

●: 表示該有害物質的含量超過SJ/T 11363-2006規定的限量要求。

×: 表示該有害物質至少在某個部件的某一均質材料中的含量超過SJ/T 11363-2006的限量要求。

Requirements

Console

- A VGA, SVGA, or Multisync monitor capable of the highest resolution that you will be using on any computer in the installation.
- A USB mouse
- A USB keyboard
- PS/2 keyboard and mouse can be used with converter included in package

Computer

The following equipment must be installed on each computer:

- A VGA, SVGA or Multisync card.
- USB Type A port, or PS/2 keyboard and mouse ports.

Cables

Only cable sets specifically designed to work with this switch may be used to link to the computers. 2/4 cables sets are provided with the CS1732a/CS1734a package.

Hardware Review

Front View

- Port Selection Switches
- Port LEDs
- Console Ports (Audio)
- USB 2.0 Peripheral Port

Rear View

- Firmware Upgrade Port
- USB 2.0 Peripheral Port
- Power Jack
- Console Port Section
- KVM Port Section

Hardware Installation

Important

Make sure that power to all the devices you will be connecting up have been turned off. You must unplug the power cords of any computers that have the Keyboard Power On function.

- Plug your USB keyboard and USB mouse into the USB Ports located on the unit's back panel.
- Plug your monitor into the Console monitor port located on the unit's rear panel.
- Plug your main microphone and speakers into the Console microphone and 2.1 surround sound speaker jacks located on the unit's front panel. The microphone and speakers plugged into the rear panel are secondary to those plugged into the front panel.
- Using a KVM cable set (provided with this package), plug the custom SPHD connector into any available KVM Port on the switch and plug the accompanying microphone and speaker connectors into the KVM Port's microphone and speaker jacks.

Note:

- The connectors and jacks are color coded and marked with an appropriate icon for easy installation.
- Be sure that all the plugs are in the same KVM Port sockets (all in Port 1, all in Port 2, etc.).
- At the other end of the cable:
 - For a USB connection, plug the USB, video, microphone and speaker cables into their respective ports on the computer.
 - For a PS/2 connection, plug the keyboard, mouse, video, microphone and speaker cables into their respective ports on the computer.Repeat steps 4 and 5 for any other computers you are connecting up.
- Plug the power adapter that came with your switch into an AC power source, then plug the power adapter cable into the switch's Power Jack.
- Plug your USB peripherals into the USB hub sections on the front and back panels.
- Turn on the power to the computers

Port Selection

The CS1732a / CS1734a provides four methods to obtain instant access to any computer in your installation: Manual, Hotkey, mouse, and OSD.

Manual

Simply press the appropriate Port Selection Switch on the CS1732a/CS1734a's front panel.

- Press a button once to bring only the KVM focus simultaneously to the computer attached to its corresponding port (in 2 secs).
- Press a button twice to bring the Audio focus to the computer attached to its corresponding port (in 2 secs).
- Press a button for longer than 2 seconds to bring the KVM, Audio and USB focus to the computer attached to its corresponding port.

Hotkey

All Hotkey operations begin by invoking Hotkey Mode. Invoking Hotkey Mode takes three steps:

- Hold down the **Num Lock** key;
- Press and release the asterisk or the **minus** key;
- Release the Num Lock key: **[Num Lock] + [*];**

Hotkey	Action
[Num Lock] [-] [n] [Enter]	Brings the KVM, USB hub, and the audio focus to the computer attached to the port corresponding to the specified Port ID. Note: The KVM, USB hub, and audio focus all go to this port even if they were on different ports to begin with.
[Num Lock] [-] [n] [K] [Enter]	Brings only the KVM focus to the computer attached to the specified port.
[Num Lock] [-] [n] [U] [Enter]	Brings only the USB focus to the computer attached to the specified port.
[Num Lock] [-] [n] [S] [Enter]	Brings only the audio focus to the computer attached to the specified port.

Note: The n stands for the computer's Port ID number (1, 2, 3, 4).

Sélection de ports

Le CS1732a / CS1734a offre trois méthodes permettant d'accéder directement à tout ordinateur de votre installation : manuellement, à l'aide de raccourcis clavier à la souris ou à l'aide du menu OSD.

Accès manuel

Appuyez simplement sur le commutateur de sélection des ports situé à l'avant du CS1732a/CS1734a.

- Appuyez une fois sur ce bouton (moins de 2 secondes) pour transférer simultanément le contrôle KVM sur l'ordinateur connecté au port correspondant.
- Appuyez deux fois sur ce bouton (moins de 2 secondes) pour transférer le contrôle audio sur l'ordinateur connecté au port correspondant.
- Appuyez sur ce bouton pendant plus de 2 secondes pour transférer les trois contrôles (KVM, audio et USB) sur l'ordinateur connecté au port correspondant.

Raccourcis clavier

Toutes les opérations de raccourcis clavier doivent s'effectuer en mode de raccourcis clavier, en procédant comme suit :

- Appuyez sur la touche Verr num et maintenez-la enfoncée.
- Appuyez et relâchez la touche astérisque ou la touche moins.
- Relâchez la touche Verr num : [Verr num] + [*]

Raccourcis clavier	Action
[Verr num] [-] [n] [Entrée]	Transfère les trois contrôles (KVM, concentrateur USB et audio) sur l'ordinateur connecté au port correspondant à l'ID de port spécifié. Remarque : les trois contrôles (KVM, concentrateur USB et audio) seront transférés sur ce port, même s'ils étaient sessionnés à d'autres ports au départ.
[Verr num] [K] [n] [K] [Entrée]	Transfère uniquement le contrôle KVM sur l'ordinateur connecté au port spécifié.
[Verr num] [U] [n] [U] [Entrée]	Transfère uniquement le contrôle USB sur l'ordinateur connecté au port spécifié.

Portauswahl

Der CS1732a / CS1734a bietet drei verschiedene Möglichkeiten, die Konsole umgehend auf einen anderen Computer zu legen: Manuell, über Hotkey-Tastenkombinationen über die maus, und über das OSD-Menü.

Manuell

Betätigen Sie den geeigneten Anschlusswahlschalter auf der Vorderseite des CS1732a/CS1734a.

- Drücken Sie eine der Tasten einmal (weniger als 2 Sekunden), um die KVM-Steuerung auf den Computer des betreffenden Ports umzuleiten.
- Drücken Sie eine der Tasten zweimal (weniger als 2 Sekunden), um das Tonsignal auf den Computer des betreffenden Ports umzuleiten.
- Halten Sie eine der Tasten länger als 2 Sekunden gedrückt, um die KVM-Steuerung sowie die Ton- und USB-Signale auf den Computer des betreffenden Ports umzuleiten.

Hotkey

Für die Bedienung über Hotkey-Tasten müssen Sie zunächst den Hotkey-Modus aktivieren. Zum Aktivieren des Hotkey-Modus:

- Halten Sie die Taste Num gedrückt.
- Drücken Sie die Taste Sternchen oder Minus.
- Lassen Sie die Taste Num los. [Num] + [-];

Hotkey	Aktion
[Num] [-] [n] [Enter]	Schaltet die KVM-Steuerung, den USB-Hub und die Audiosignale auf den Computer um, der mit dem Port n verbunden ist. Hinweis: Die KVM-Steuerung und die USB- und Audiosignale werden auf diesen Port umgeschaltet, auch wenn sie zuerst auf unterschiedliche Ports gelegt waren.
[Num] [-] [n] [K] [Enter]	Schaltet nur die KVM-Steuerung auf den Computer um, der mit dem angegebenen Port verbunden ist.

USB-2.0-KVMP-Switch mit 2 bzw. 4 Ports Kurzanleitung

Voraussetzungen

Konsole

- Ein VGA-, SVGA- oder Multisync-Monitor, der in der Lage ist, die höchste Auflösung darzustellen, die Sie auf einem der zu installierenden Computer verwenden möchten.
- Eine USB-Maus
- Eine USB-Tastatur
- Eine PS/2-Maus und –Tastatur können über den mitgelieferten Adapter angeschlossen werden

Computer

Für jeden Computer muss Folgendes installiert werden:

- Eine VGA-, SVGA- oder Multisync-Grafikkarte
- Ein USB-Maus und –Tastatur und Mausanschluss

Kabel

Verwenden Sie nur speziell für diesen Switch entwickelte Kabelsets, um das Gerät mit den Computern zu verbinden. 2 bzw. 4 Kabelsets werden bereits mit dem CS1732a/CS1734a mitgeliefert.

Hardwareübersicht

Vorderseitige Ansicht

- Anschlusswahlschalter
- Port-LEDs
- Konsolports (Audio)
- USB-2.0-Anschluss für Peripheriegeräte

Rückseitige Ansicht

- Port zur Firmwareaktualisierung
- USB-2.0-Anschluss für Peripheriegeräte
- Stromeingangsbuchse
- Konsolportabschnitt
- CPU-Portabschnitt

Hardware installieren

Wichtig

Schalten Sie alle anzuschließenden Geräte aus. Bei Computern, die sich über die Tastatur einschalten lassen, müssen Sie den Netzstecker ziehen.

- Verbinden Sie Ihre USB-Tastatur und –Maus mit den USB-Anschlüssen an der Rückseite des Gerätes.
- Verbinden Sie Ihren Monitor mit dem Monitor-Konsolanschluss auf der Geräterückseite.
- Verbinden Sie Mikrofon und Lautsprecher mit dem primären Mikrofon- und 2.1-Lautsprecher-Konsolanschluss auf der Gerätevordereite. Die Mikrofon- und Lautsprecherbuchsen auf der Rückseite sind sekundär.
- Nehmen Sie ein mitgeliefertes KVM-Kabelset zur Hand, und verbinden Sie den eigenen SPHD-Anschluss mit einem freien KVM-Port am Switch und die zugehörigen Mikrofon- und Lautsprecherstecker mit den Anschlüssen für Mikrofon und Lautsprecher am KVM-Port.
Hinweis:
 - Die Buchsen und Stecker sind farblich und mit einem Symbol gekennzeichnet.
 - Schließen Sie alle zusammengehörige Stecker an dieselben KVM-Ports an (also alle an Port 1, alle an Port 2 usw.).
- Am anderen Ende des Kabels:
 - Bei Verwendung einer USB-Verbindung: schließen Sie den USB-, Monitor-, Mikrofon- und Lautsprecherstecker an die jeweiligen Anschlüsse am Computer an.
 - Bei Verwendung einer PS/2-Verbindung: schließen Sie den Tastatur-, Maus-, Mikrofon- und Lautsprecherstecker an die jeweiligen Anschlüsse am Computer an.Wiederholen Sie die Schritte 4 und 5 für alle weiteren Computer, die Sie anschließen möchten.
- Verbinden Sie das mitgelieferte Netzteil mit einer stromführenden Steckdose und anschließend mit der Netzeingangsbuchse am Switch.
- Schließen Sie Ihre USB-Peripheriegeräte an den USB-Hub auf der Vorder- und Rückseite an.
- Schalten Sie Ihre Computer ein.

Instalación del hardware

Importante

Apague todos los dispositivos que vaya a conectar. Si alguno de los ordenadores utiliza la función de Encender a través del teclado, tendrá que desconectar su cable de alimentación.

- Conecte el teclado USB y el ratón USB a los puertos USB ubicados en el panel posterior de la unidad.
- Conecte su monitor al puerto de consola para monitor ubicado en el panel posterior de la unidad.
- Conecte el micrófono principal y los altavoces a las entradas de consola para micrófono y altavoces de sonido surround 2.1 ubicados el panel frontal de la unidad. El micrófono y los altavoces conectados en el panel frontal son más importantes que los conectados en el panel posterior.
- Con un juego de cables KVM (incluido en el paquete), conecte el conector personalizado SPHD a un puerto KVM disponible del conmutador, y los conectores del micrófono y de los altavoces a las entradas correspondientes del puerto KVM.
Nota:
 - Los conectores y las entradas correspondientes llevan el código de color estándar, además de un icono para su identificación.
 - Asegúrese de que todos los cables estén enchufados en los mismos puertos KVM (todos en el puerto 1, todos en el puerto 2, etc.).
- En el otro extremo del cable:
 - Para una conexión USB, conecte los cables USB, gráfico así como los cables del micrófono y de los altavoces a los puertos correspondientes del ordenador.
 - Para una conexión PS/2, conecte el cable gráfico así como los cables del teclado, del ratón, del micrófono y de los altavoces a los puertos correspondientes del ordenador.Repita los pasos 4 y 5 para los demás ordenadores que vaya a conectar.
- Conecte el adaptador de alimentación incluido a una toma eléctrica y el cable del adaptador a la entrada de alimentación del concentrador.
- Conecte sus periféricos USB a las secciones del concentrador USB ubicadas en los paneles frontal y posterior.
- Encienda los ordenadores.

Selección de puertos

El CS1732a / CS1734a propone tres métodos para acceder directamente a cualquier ordenador de su instalación: manualmente, mediante teclas de acceso directo mediante el ratón y mediante el menú OSD.

Acceso manual

Pulse simplemente el conmutador de selección de puertos ubicado en el panel frontal del CS1732a / CS1734a.

- Pulse el botón una vez (menos de 2 segundos) para pasar simultáneamente el control KVM al ordenador conectado al puerto correspondiente.
- Pulse el botón dos veces (menos de 2 segundos) para pasar el control de audio al ordenador conectado al puerto correspondiente.
- Pulse el botón durante más de 2 segundos para pasar los tres controles (KVM, audio y USB) al ordenador conectado al puerto correspondiente.

Teclas de acceso directo

Todas las operaciones relacionadas con teclas de acceso directo requieren que primero cambie al modo de teclas de acceso directo. Para activar el modo de teclas de acceso directo:

- Mantenga pulsada la tecla Bloq Num.
- Pulse y suelte la tecla asterisco o la tecla menos.
- Suelte la tecla Bloq Num: [Bloq Num] + [-]

Teclas de acceso directo	Acción
[Bloq num] [-] [n] [Intro]	Pasa los tres controles (KVM, concentrador USB y audio) al ordenador conectado al puerto del ID de puerto especificado. Nota: los tres controles (KVM, concentrador USB y audio) pasarán a este puerto, incluso si al comienzo estaban asignados a puertos diferentes.
[Bloq num] [-] [n] [K] [Intro]	Sólo pasa el control KVM al ordenador que está conectado al puerto especificado.

Mouse

Simply double-click the scroll wheel on the mouse to switch between ports. The mouse port-switching function allows you to cycle through the ports in sequence.

- Note:**
- The default setting for the mouse port switching function is OFF. To enable the mouse port-switching function, use the OSD.
 - The mouse port-switching function is only supported when Mouse Emulation is set to ON.

OSD (On Screen Display)

The On Screen Display (OSD) is a menu driven method to handle computer control and switching operations. All procedures start from the OSD Main Screen. To pop up the Main Screen, tap the [Scroll Lock] key twice.

- Before the OSD Main Screen comes up, a dialog box appears that asks you to provide your password. If the password function has been set, you must provide the password in order to access the OSD Main Screen.

Note: If this is the first time that the OSD is being run, or if the password function has not been set, simply press [Enter].

- To bring the focus to a port, press the [F1], [F2], [F3] or [F7] key, then move the Highlight Bar to the port you want to switch to, press [Enter] or double click it.

[Verr num] [-] [n] [S] [Entrée]	Transfère uniquement le contrôle audio sur l'ordinateur connecté au port spécifié.
---------------------------------	--

Remarque : la lettre "n" représente le numéro d'identification du port de l'ordinateur (1, 2, 3, 4).

Souris

Double-cliquez simplement sur la molette de la souris pour changer de port. La fonction de changement de port de la souris permet de passer successivement d'un port à l'autre.

- Remarque :**
- Par défaut, la fonction de changement de port est désactivée. Vous pouvez l'activer à l'aide du menu OSD.
 - Cette fonction est uniquement disponible si l'option d'émulation de souris a été activée.

Menu OSD (On Screen Display)

L'affichage OSD offre un menu permettant de contrôler l'ordinateur et les opérations de commutation. Toutes les procédures s'effectuent à partir de l'écran principal de l'OSD. Pour afficher l'écran principal, appuyez deux fois sur la touche [Arrêt défil].

- Avant que n'apparaisse l'écran principal de l'OSD s'affiche une boîte de dialogue vous invitant à saisir votre mot de passe. Si la fonction de mot de passe a été définie, vous devez fournir le mot de passe correct afin de pouvoir accéder à l'écran principal de l'OSD.

Remarque : si vous exécutez l'OSD pour la première fois ou que la fonctionnalité de mot de passe n'a pas encore été définie, appuyez simplement sur [Entrée].

- Pour transférer le contrôle sur un port, appuyez sur la touche [F1], [F2], [F3] ou [F7], déplacez la barre en surbrillance sur le port désiré, puis appuyez sur la touche [Entrée] ou double-cliquez dessus.

[Num] [-] [n] [U] [Enter]	Schaltet nur die USB-Signale auf den Computer um, der mit dem angegebenen Port verbunden ist.
[Num] [-] [n] [S] [Enter]	Schaltet nur die Audiosignale auf den Computer um, der mit dem angegebenen Port verbunden ist.

Hinweis: Der Parameter n steht für die Port-ID des betreffenden Computers (1, 2, 3, 4).

Maus

Doppelklicken Sie auf die Rolltaste der Maus, um zwischen den Ports umzuschalten. Über diese Portumschaltung per Maus können Sie zwischen den Ports der Reihe nach umschalten.

- Hinweis:**
- Standardmäßig ist die Portumschaltung per Maus deaktiviert. Die Portumschaltung per Maus können Sie über das OSD-Menü aktivieren.
 - Falls die Portumschaltung per Maus funktioniert nur, wenn die Mausemulation aktiviert wurde.

OSD (On Screen Display)

Das OSD-Menü ist ein Bildschirrmenu, über das Sie die Computer und den Switch bedienen können. Alle Funktionen werden über das OSD-Menü aufgerufen. Um das OSD-Hauptmenü zu öffnen, drücken Sie zweimal die Taste [Rollen].

- Bevor das OSD-Menü angezeigt wird, werden Sie aufgefordert, Ihr Kennwort einzugeben. Falls die Kennwortfunktion aktiviert wurde, müssen Sie ein Kennwort eingeben, bevor Sie Zugriff auf das OSD erhalten.

Hinweis: Wenn Sie das OSD das erste Mal aufrufen oder das Kennwort noch nicht festgelegt wurde, drücken Sie [Enter].

- Um die Konsole auf einen bestimmten Port zu legen, drücken Sie die Tasten [F1], [F2], [F3] oder [F7] und verschieben die Markierung auf den Port, auf den Sie umschalten möchten. Anschließend drücken Sie [Enter] oder doppelklicken hierauf.

[Bloq num] [-] [n] [U] [Intro]	Sólo pasa el control USB al ordenador que está conectado al puerto especificado.
[Bloq num] [-] [n] [S] [Intro]	Sólo pasa las señales de audio al ordenador que está conectado al puerto especificado.

Nota: la letra "n" corresponde al número del identificador de puerto del ordenador (1, 2, 3, 4).

Ratón

Haga simplemente doble clic en el rodillo del ratón para cambiar de puerto. La función de conmutación de puertos del ratón le permite alternar secuencialmente entre los puertos.

- Nota:**
- Por defecto, la función de conmutación de puertos del ratón está desactivada. Puede activarla mediante el menú del OSD.
 - Esta función sólo está disponible si la opción de emulación de ratón está activada.

Menú OSD (On Screen Display)

El menú OSD en pantalla permite controlar las funciones y la conmutación del ordenador a través de un menú. Todos los procedimientos tienen su origen en la pantalla principal del OSD. Para acceder a la pantalla principal, pulse dos veces la tecla [Bloq Despl].

- Antes de la pantalla principal del OSD aparece un cuadro de diálogo que le invita a indicar su contraseña. Si la función de contraseña ha sido activada, debe indicar esta contraseña para poder acceder a la pantalla principal del OSD.

Nota: si ésta es la primera vez que abre el OSD o si no se ha establecido ninguna contraseña, sólo tiene que pulsar [Intro].

- Para pasar el control a un puerto, pulse la tecla [F1], [F2], [F3] o [F7], desplace la barra resaltada sobre el puerto deseado y pulse la tecla [Intro] o haga doble clic en él.

